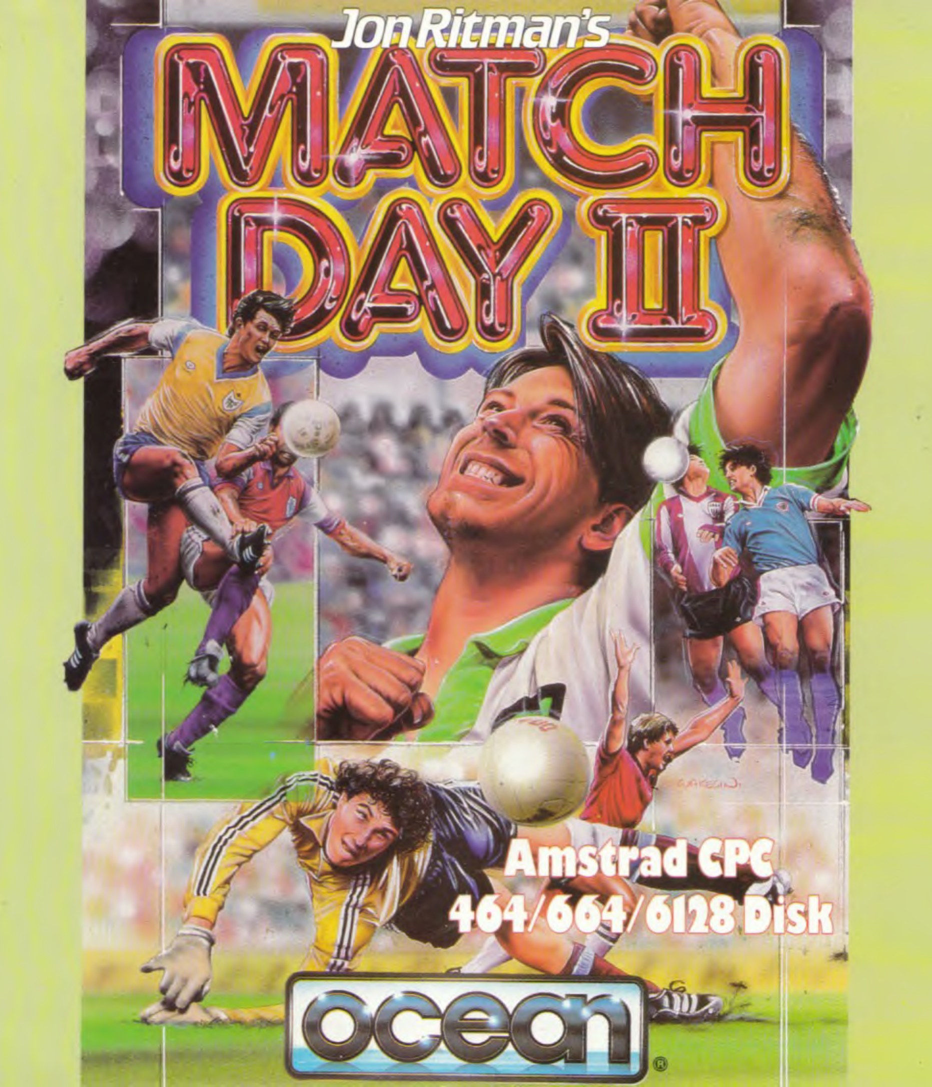

Jon Ritman's
MATCH DAY II
Amstrad CPC
464/664/6128 Disk
ocean

MATCH DAY II

Pit yourself against the CPU or with 2 players – full league or cup competition with unique code-save facility. Jump, head, volley and kick to move the ball from player to player with automatic deadball set ups and goalkeeper control. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM ensures realistic ball ricochet and the action comes with full music and sound FX. If you want the very best in football for your micro then there's only one choice...MATCH DAY II with multi-menu system makes the home computer come alive.

Disputez un match de coupe ou de championnat contre l'Ordinateur ou contre un adversaire. Vous pourrez aussi enregistrer une partie interrompue. Sautez, frappez le ballon à erre ou interceptez-le de la tête, pour faire des passes aux autres oueurs. La remise en Jeu et le contrôle du gardien de but sont automatiques. LE SYSTEME DU LOSANGE DE DEVIATION assure une trajectoire réaliste du ballon, avec notamment une parfaite simulation des rebonds. De plus, l'action est acompagnée de musique et d'effets sonores.

Messe Dich mit dem Computer oder mit einem anderen Spieler.-komplettes Ligapokalturnier mit einzigartiger Programmierung und Speichermöglichkeit. Springen, Köpfeln, Volley und Kicken (mit Kickmeter), um den Ball von Spieler zu Spieler zu passen, mit automatischer Arretlerball-Einstellung und Torhüterkontrolle. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM (Ablenksystem) bietet realistischen Ballabprall und Spielaktion wird von Musik- und Soundeffekten begleitet.

Written by Jon Ritman and Bernie Drummond









MATCH DAY II

IS JUST ONE OF MANY EXCITING GAMES FROM



®







LOOKOUT FOR THESE NEW RELEASES AT YOUR LOCAL STOCKIST.

MATCH DAY II

Pit yourself against the CPU or with 2 players – full league or cup competition with unique code-save facility. Jump, head, volley and kick to move the ball from player to player with automatic deadball set ups and goalkeeper control. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM ensures realistic ball ricochet and the action comes with full music and sound FX. If you want the very best in football for your micro then there's only one choice...MATCH DAY II with multi-menu system makes the home computer come alive.

Disputez un match de coupe ou de championnat contre l'Ordinateur ou contre un adversaire. Vous pourrez aussi enregistrer une partie interrompue. Sautez, frappez le ballon à erre ou interceptez-le de la tête, pour faire des passes aux autres oueurs. La remise en Jeu et le contrôle du gardien de but sont automatiques. LE SYSTEME DU LOSANGE DE DEVIATION assure une trajectoire réaliste du ballon, avec notamment une parfaite simulation des rebonds. De plus, l'action est acompagnée de musique et d'effets sonores.

Messe Dich mit dem Computer oder mit einem anderen Spieler.- komplettes Ligapokalturnier mit einzigartiger Programmierung und Speichermöglichkeit. Springen, Köpfeln, Volley und Kicken (mit Kickmeter), um den Ball von Spieler zu Spieler zu passen, mit automatischer Arretierball-Einstellung und Torhüterkontrolle. DIAMOND DEFLECTION SYSTEM (Ablenksystem) bietet realistischen Ballabprall und Spielaktion wird von Musik- und Soundeffekten begleitet.

Written by Jon Ritman and Bernie Drummond





5 013156 012044

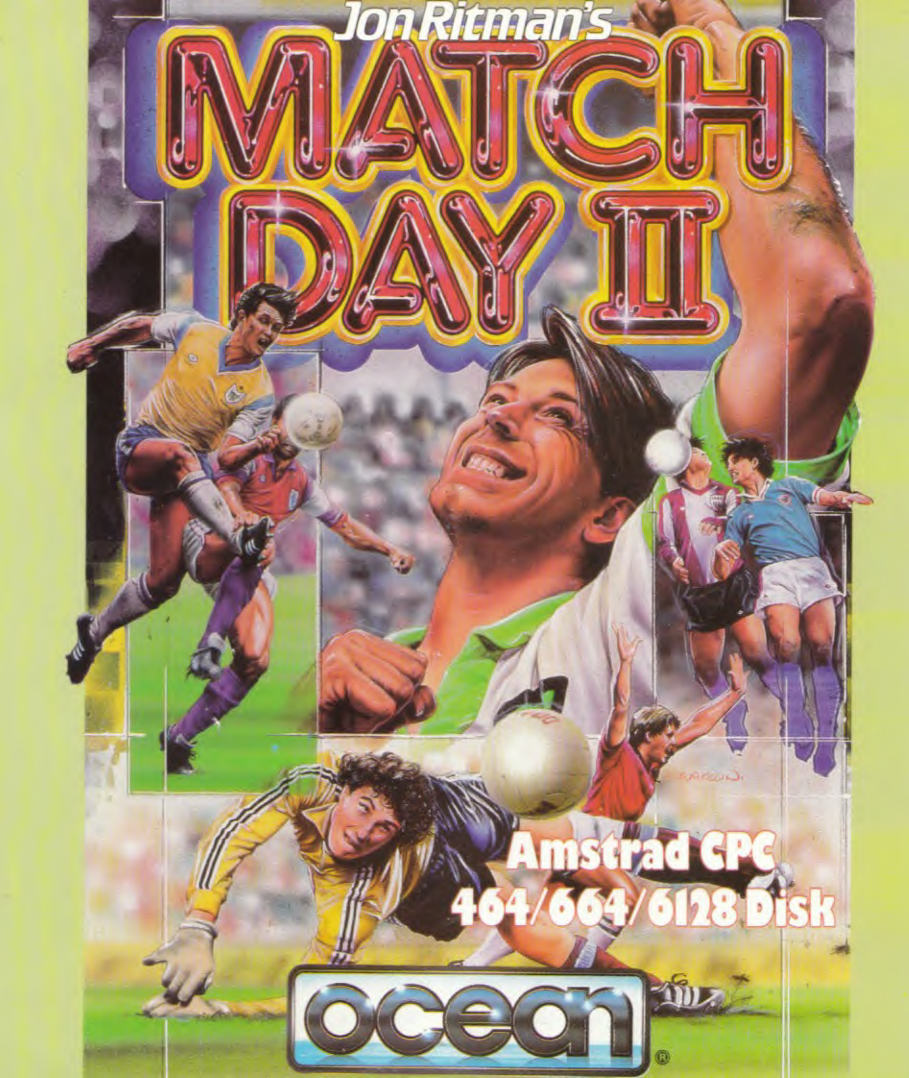



ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

OCEAN MATCH DAY II OCEAN

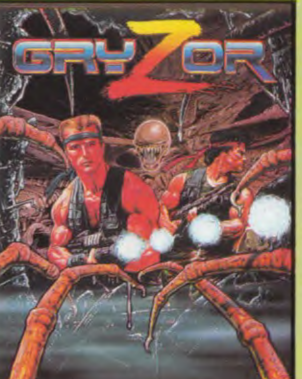


MATCH DAY II

IS JUST ONE OF MANY EXCITING GAMES FROM









LOOKOUT FOR THESE NEW RELEASES AT YOUR LOCAL STOCKIST.